

Esta se ha convertido en una de nuestras tareas más populares y estamos escuchando sobre todo tipo de adaptaciones creativas. Algunos youcubianos han hecho cuadrículas de 400 y han agregado dados, otros lo han adaptado para que la cuadrícula represente el 100%. Publique cómo usa esta tarea con sus estudiantes.

Instrucciones de la tarea

- El jugador 1 y el jugador 2 eligen cada uno un resaltador de color diferente.
- El jugador 1 tira los dados y suma los dos números. Luego, el jugador 1 colorea cada múltiplo de ese número en la tabla de cien. Si un jugador lanza y obtiene la suma de 2, colorea todos los números primos.
- El jugador 2 lanza el dado y colorea cada múltiplo de ese número en la tabla de cien.
- Si un número ya está coloreado, el jugador saltea ese número y continúa coloreando cualquier múltiplo disponible de su número hasta 100.
- Si un jugador lanza y no hay múltiplos disponibles para su número, pierde su turno.
- Cuando la tabla de cien esté completamente coloreada, cada jugador debe contar la cantidad de cuadrados que ha resaltado.
- El jugador con la mayor cantidad de cuadrados coloreados gana el juego.

Variación

- En tu turno, cuenta de manera salteada los cuadrados que coloreaste según el número que sacaste. Por ejemplo, sacas un tres, así que cuentas 3, 6, 9, etc.
- Registra tu conteo final como tu puntaje al final de tu turno.
- Al final del juego, cada jugador encuentra su puntaje al encontrar la suma de sus puntajes.
- El jugador con el puntaje más alto gana.

Materiales

- Dos dados
- Tabla de centenas
- Dos resaltadores de diferentes colores

